

Wann und wie kann ich mein Kind für das Fach anmelden?

Mit der Anmeldung im **regulären Anmeldezeitraum** hat ihr Kind auch automatisch das Fach **Informatik^{plus}** im Stundenplan der Klassenstufe 5. Eine gesonderte Anmeldung ist nicht notwendig.

Wie geht es nach der Klassenstufe 6 weiter? Wahlpflichtfach in Klassenstufe 7 bis 10

Interessierte Schüler können nach der Orientierungsstufe in Klasse 5 und 6 ab dem 7. Schuljahr das **Wahlpflichtfach Informatik^{plus} (Inf+)** als **Neigungsfach** wählen.

7	8	9	10
4 LWS	3 LWS	4 LWS	4 LWS
2 LWS Inf	2 LWS Inf	2 LWS Inf	3 LWS Inf
+	+	+	+
2 LWS ZuFa	1 LWS ZuFa	2 LWS ZuFa	1 LWS ZuFa

Abb.: „Wahlpflichtfach in den Klassenstufen 7 bis 10“

Durchläuft eine Schülerin/ ein Schüler das Fach **Informatik^{plus}** von Klasse 5 bis 10, dann hatte sie/ er insgesamt 11 Stunden Informatik und 7 Stunden Zukunftsfach in diesem Zeitraum.

Welche weiteren Angebote gibt es zusätzlich an unserer Schule in diesem Bereich?

Am Nachmittag können die Schülerinnen und Schüler die **Robotik AG** besuchen, u.a. mit der Teilnahme an dem **Roboterwettbewerb „First Lego League (FFL)“**.



Wer sind unsere Sponsoren und Unterstützer im Land RLP?

Das Land RLP unterstützt uns mit der Initiative „**Schule der Zukunft**“ (SdZ). Dort sind wir seit dem **Schuljahr 2023/2024** Projektschule. Die großen Herausforderungen und Megatrends unserer Zeit stellen auch neue Anforderungen an das Lernen in der Schule des 21. Jahrhunderts. Die Initiative „Schule der Zukunft“ unterstützt und begleitet Schulen dabei, diese Herausforderung erfolgreich zu meistern.



Im Rahmen der MINT-Strategie, die das Bildungsministerium initiiert hat und federführend steuert, werden in Rheinland-Pfalz schon seit Ende 2016 vielfältige Maßnahmen zur Stärkung der MINT-Bildung umgesetzt.

mint läuft



Ansprechpartner Informatik^{plus}

RKR Peter Gräber
RKR Frank Schmidt

komm. Schulleiter
Projektleiter Informatik^{plus}
MINT-Koordinator
Fachkonferenzleiter Informatik^{plus}

RL Christian Meyer

Kooperative Realschule plus und Fachoberschule im Einrich

Im Gänsberg 7 - 56368 Katzenelnbogen

Telefon 06486 9003-0
Telefax 06486 9003-14
Email verwaltung@rs-einrich.de
Webseite www.rs-einrich.de



Abb.: KI generiertes Bild

Informatik^{plus}

**Pflichtfach in Klasse 5/6
Wahlpflichtfach 7-10**

Besuchen Sie uns unter
www.rs-einrich.de

Entwicklung des Schulfachs an unserer Schule

Seit dem **Schuljahr 2017/2018** bieten wir unser beliebtes **Wahlfach „Zukunftsfach“** in Klassenstufe 5 und 6 an. Der Wunsch von Schülern und Eltern war und ist es, das Fach auch nach der Klassenstufe 6 weiterzuführen.

In den letzten Jahren wurde immer wieder über eine gute Weiterentwicklung nachgedacht, Kolleginnen und Kollegen haben entsprechende Fortbildungen besucht und die Unterrichtserlaubnis für das Fach Informatik erworben. Als Mitglied im Programm „Schule der Zukunft“, erhalten wir auch entsprechende Unterstützung durch das Bildungsministerium.

Die Weiterentwicklung und Weiterführung in den Klassenstufen 7-10 hat auch Auswirkung auf die Klassenstufen 5 und 6.

Ab dem **Schuljahr 2025/2026** starten wir nun in Klassenstufe 5 mit dem neuen **Pflichtfach Informatik^{plus}**. Alle Schülerinnen und Schüler haben das Fach dann 2 Unterrichtsstunden verpflichtend in ihrem Stundenplan. Aus dem Zukunftsfach (ZuFa) und dem Fach Informatik (Inf) wird nun Informatik^{plus} (Inf+)

Zukunftsfach + Informatik = Informatik^{plus}

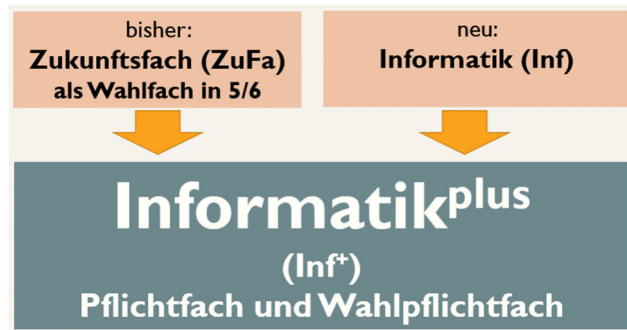


Abb.: Schaubild ZuFa und Inf = Inf+

Informatik^{plus} wird im regulären Stundenplan am **Vormittag in einer Doppelstunde** von einer **Informatiklehrkraft** unterrichtet.

In **Klassenstufe 6** wird Informatik^{plus} in das Orientierungsangebot der Wahlpflichtfächer integriert und wird über das ganze Schuljahr gerechnet mit 1 Wochenstunde im Stundenplan sein.

Welche Ziele und Inhalte gibt es in Klassenstufe 5 und 6 ?



Abb.: „Pflichtfach in der Klassenstufe 5 und 6“

In **Klassenstufen 5 und 6** werden u.a. Themen aus den folgenden Bereichen behandelt:

Algorithmen: Handlungsabläufe beschreiben, eine altersgerechte Programmierumgebung nutzen (Scratch)

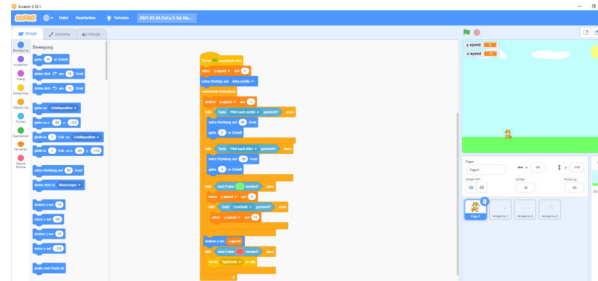


Abb.: Programmieroberfläche von Scratch 3.0

Information und Daten: Fachbegriffe wie Information, Daten, Codierung und Verschlüsselung verwenden; erzeugen sicherer Passwörter, historische Verfahren (Caesar-Codierung), Dualzahlen in Mathematik

Informatiksysteme: EVA-Prinzip, Dokumente anlegen, Daten speichern, Lernplattform (z.B. Moodle) nutzen, Sprache und Automaten

Im Vordergrund steht immer die Freude am eigenen Forschen und Ausprobieren!

Teilnahme an weiteren Programmen und Wettbewerben des Landes



Welches Schulbuch gibt es im Fach Informatik?

Wir nutzen das digitale Schulbuch des Landes. Das Webangebot auf inf-schule.de versteht sich als elektronisches Schulbuch.

Es handelt sich um ein Schulbuch, da es zentrale Kriterien erfüllt, die an ein modernes Schulbuch gestellt werden. Es hat eine durchgehende didaktische Struktur und stellt vielfältige Materialien zum Lernen und Lehren bereit.



Zusätzlich nutzen wir eine Lernplattform im Bildungsportal RLP.

